

«Ogni giorno imparo qualcosa di nuovo in Rhino, il che non fa altro che sottolineare quanto il vostro team sia fantastico. Wow!»

Richard Lin
E.S.P. Video & Graphics

«Chiunque abbia scritto questo software ha fatto un lavoro eccellente.»

Ken Kell, Sr. Mold Designer
Oreck Tooling Services

«Rhino è un programma di prim'ordine per la modellazione, con un prezzo molto ragionevole.»

Cadalyst (Feb.2004)

«Dopo aver trascorso alcuni anni in cui ho principalmente disegnato e mi sono dedicato in parte alla modellazione, trovo che Rhino sia veramente piacevole. L'interfaccia è infatti un'eccezionale combinazione di funzioni che mi sono familiari come utente di AutoCAD e MAX.»

Michael O'Meara
Dept. of Architecture
Rhode Island School of Design

«Il supporto tecnico di Rhino è 10 volte migliore di qualunque altro supporto di mia conoscenza. Sono veramente colpito dal vostro team.»

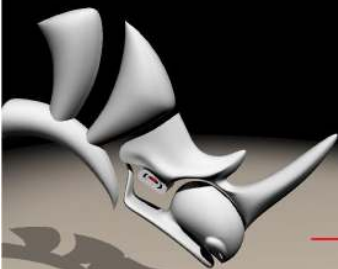
Jon Coing
University of Alabama

«Per quanto concerne la modellazione NURBS, non troverete nessun altro pacchetto nella stessa fascia di prezzo con le prestazioni di Rhino.»
DCC Magazine

«I disegnatori industriali, gli animatori e gli architetti che non prendono in considerazione Rhino per la modellazione 3D free-form si perdono un fantastico strumento, sia in qualità che nel prezzo. Non ce ne sono molti di migliori.»

CAD User Magazine

«Fantastico! Uno strumento potente per la creazione. Compratelo. Usatelo»
Digital Video Magazine



Modellazione Nurbs per Windows

Nato dall'impeto della creazione, il fascino per le forme libere e la passione per la precisione, Rhino soddisfa la voglia di sognare, esplorare e disegnare in 3D. Si inizia da uno schizzo, da un disegno, da un modello fisico, oppure da una semplice idea. Rhino vi fornisce gli strumenti necessari per modellare con accuratezza e precisione per poi procedere con il rendering, l'animazione, il drafting, l'ingegnerizzazione, l'analisi e la produzione industriale. Basta solo un po' di immaginazione ed un comune PC Windows.



Rhino è in grado di creare, modificare, analizzare e tradurre curve, superfici e solidi NURBS in Windows. Non ci sono limiti per quanto riguarda la complessità, il grado o le dimensioni.

In particolare, il programma offre le seguenti caratteristiche:

- **Strumenti illimitati per la modellazione free-form 3-D** che solo prodotti molto più cari possono offrire. Possibilità di modellare ogni forma immaginabile.
- **Precisione**, necessaria per il design, la realizzazione di prototipi, la progettazione, l'analisi e la realizzazione di qualsiasi modello, da un aereo ad un gioiello.
- **Compatibilità** con tutti gli altri programmi di design, drafting, CAM, ingegnerizzazione, analisi, rendering, animazione ed illustrazione.
- **Accessibilità**. Così facile da imparare e da usare che l'utente si può concentrare sul disegno e la visualizzazione senza essere distratto dal software.
- **Velocità**, anche su un normale laptop. Non richiede nessun hardware specifico.
- **Alla portata di tutti**. Stessa fascia di prezzo degli altri programmi Windows.



Interfaccia e documentazione localizzate in inglese, spagnolo, tedesco, italiano, francese, ceco e polacco.

Per visualizzare la lista completa delle caratteristiche e scaricare la versione di valutazione, visitate www.it.rhino3d.com

SUPPORTO PER GLI SVILUPPATORI

Gli strumenti di personalizzazione di Rhino comprendono:

- Comando di script e VB Scripts
- Plug-in C++
- Un toolkit I/O è disponibile per gli sviluppatori di software e consente loro di leggere e scrivere file 3DM di Rhino senza il bisogno di Rhino.

Per tutti gli sviluppatori che desiderino diffondere i loro prodotti relativi a Rhino su scala mondiale, è disponibile un servizio di localizzazione e di advertising.

Visitate <http://www.it.rhino3d.com/developer.htm>

NURBS?

Le *NURBS (Non-Uniform Rational B-Splines) sono delle rappresentazioni matematiche della geometria 3D, le quali definiscono accuratamente qualunque forma: da una semplice linea, ad un cerchio, un arco o una curva, fino al più complesso solido o superficie a forma libera o organica 3D.



Immagini per gentile concessione di Federico Fargas, Cafer, Marko Osala, Heath Satow, René Medel, Jari Saarinen, 3 Search, Alex Antich, Facundo Miri, Glen Aldomodoviz, Jack Gordon e Scott Davidson.

Contatto diretto con gli utenti esperti, lo staff tecnico ed il team di sviluppo nel Newsgroup di Supporto di Rhino <http://www.it.rhino3d.com/support.htm>